

Игры летом для детей среднего и старшего дошкольного возраста

Если детей на площадке много, то гораздо интересней провести игру со всеми, чем только со своим ребенком. Это не только весело, но и полезно. Ведь у ребенка развивается умение играть в коллективе.

Веселый бегемот

С помощью считалочки выберите водящего. Он — веселый бегемот. Остальные дети водят хоровод:

Наш веселый бегемот
Ходит задом наперед.
Тот, кого коснется он,
Убегай скорее вон.

Веселый бегемот встает на расстоянии 5-7 метров от хоровода, отворачивается и идет спиной вперед к детям. Как только он дойдет до хоровода и коснется кого-то из детей спиной, поворачивается. Веселый бегемот и ребенок, которого он коснулся, отворачиваются друг от друга. Дети считают: «Раз, два, три. Беги!». Бегемот и ребенок бегут в разные стороны, оббегая хоровод. Тот, кто оббежит круг первым и встанет на свободное место, остается в хороводе. Тот, кто прибегает вторым, становится веселым бегемотом.

Игра повторяется несколько раз по желанию детей.

Игрушкины попрыгушки

Вам понадобятся: сетка или большой платок, одна или несколько игрушек.

Дети кладут на середину сетки игрушку. Удерживая сетку за четыре угла, начинают раскачивать, приговаривая: игрушек может быть несколько. А ловить можно в растянутую сетку или руками. Те, чьи игрушки упали, выходят из игры.

Попрыгушки, попрыгушки,
Раскачаем мы игрушки.
А теперь подбросим вверх (подбрасывают),
Кто поймает — ждет успех (ловят игрушку)!

Не задень!

Вам понадобятся: ведерки, мячи, игрушки, пластиковые бутылки, кегли, кубики — все, что вы с ребенком вынесли с собой на прогулку.

Дети произвольно расставляют предметы на площадке. По вашей команде они начинают бегать, но так, чтобы не столкнуться друг с другом и не задеть ни один предмет. Ребенок, который задел предмет, выходит из игры. Столкнувшиеся дети также выходят из игры. Игра продолжается до тех пор, пока не останется последний игрок. Он — победитель.

Успей схватить

Предметов, расставленных на площадке, всегда должно быть на 1 меньше, чем играющих детей. По вашей команде дети начинают бегать по площадке. Как только вы скажете: «Стоп!», каждый ребенок должен схватить одну игрушку. Тот, кому не хватит игрушки, выходит из игры. Перед тем как продолжить игру, вы должны убрать 1 предмет. Игра продолжается до тех пор, пока не останется один ребенок. Он — победитель.

Кольцеброс

Вам понадобятся: кольца и конусы, которые легко заменят маленькие бутылочки из-под детских соков или, что еще проще, обычные палочки.

В эту игру могут играть дети и младшего, и старшего возраста.

Расставьте конусы (или воткните палочки) на небольшом расстоянии друг от друга. Для детей старшего возраста рядом с конусами прутиком напишите цифры, которые будут обозначать количество заработанных баллов. Взяв сразу несколько колец, нужно набросить их на конусы. Для малышей будет большой радостью то, что некоторые из колец наденутся на конусы. Для старших детей важно, сколько баллов они заработали. Каждому игроку дается по 3 попытки. Баллы суммируются.

Король кольцеброса

Расставьте шесть конусов и пронумеруйте их. Игрокам выдайте кольца (максимально по 5 колец). Игра проходит в несколько этапов:

Этап «Школа»

Бросая кольца поочередно, нужно постараться набросить 3 кольца на конус с цифрой 1. У каждого участника есть 3 попытки. После того как один участник трижды бросил все кольца, ход переходит к следующему, и так до тех пор, пока все не пройдут первый тур. Участник, набросивший 3 кольца на нужный конус, зарабатывает 1 очко. Затем таким же образом нужно набросить 3 кольца на конус с цифрами 2, 3, 4 и 5 (если всего в игре 6 конусов). По окончании «школы» баллы суммируются.

Этап «Пара»

Во втором туре нужно набросить 2 кольца на какой-нибудь один выбранный игроком конус. В этом туре баллы суммируются следующим образом: если участник набросил кольца на конус с цифрой 1, он получает

2 балла ($1 + 1$); если на конус с цифрой 2, то участник получает 4 балла ($2 + 2$) и т. д.

Этап «Две пары»

В третьем туре нужно набросить по 2 кольца на 2 выбранных конуса. Баллы суммируются так же, как и во втором туре.

Этап «Треугольник»

В этом туре нужно набросить 3 кольца на 1 конус. И чем больше цифра на конусе, тем больше баллов получит участник. Если он набросил 3 кольца на конус с цифрой 3, то получает 9 баллов ($3 + 3 + 3$).

Этап «Квадрат»

Как известно, у квадрата четыре стороны, поэтому нужно набросить 4 кольца на какой-то один конус. Баллы подсчитываются так же, как и в четвертом туре.

Этап «Два плюс три»

Этот простой пример становится новым заданием. Нужно набросить на один конус 2 кольца, а на другой — 3. Баллы суммируются.

Этап «1, 2, 3, 4, 5»

Как вы уже, наверное, поняли, нужно набросить по одному кольцу на конусы с цифрами 1, 2, 3, 4 и 5. Участник получает за выполнение этого задания 15 баллов.

Этап «2, 3, 4, 5, 6»

Правила этого тура такие же, как и в предыдущем, только с другими цифрами. Успешно справившийся с заданием участник получает 20 баллов.

Этап «Шанс»

Как известно, шанс бывает только раз. Вот и эта игра предоставляет его участникам только однажды. Если участник не справился с каким-то из заданий, то можно один раз воспользоваться шансом — попытаться его выполнить и сложить выпавшие баллы.

Этап «Король кольцеброса»

Это последний тур игры. Нужно набросить по одному кольцу на каждый конус. Тот, кто справится с этим заданием, получает 21 балл!

Итак, все туры пройдены. Пришла пора подсчитать все заработанные баллы. Набравший большее количество баллов становится королем кольцеброса.

Сороконожка

Для игры пригласите всех желающих: и больших, и маленьких. Спросите, знают ли дети, кто такая сороконожка. Если нет, то объясните.

Все участники выстраиваются паровозиком, держа друг друга за талию. Скажите, что сороконожка маленькая, поэтому нужно присесть на корточки. Объявите, что игра начинается — все дети превращаются в одну длинную сороконожку и им надо повторять за вами все движения. (Дети старшего возраста справятся и без вашего примера, для них только проговаривайте, что делает сороконожка.)

Итак, они изображают сороконожку и должны показать, как она: идет, спит, потягивается, умывается, отряхивается от воды, делает зарядку, находит еду, ест, танцует...

В конце игры пусть сороконожка поиграет со своим хвостиком в догонялки.

Пластилиновые фигуры

Дети выбирают водящего считалкой. Остальные встают в хоровод. Водящий стоит спиной к детям.

Дети водят хоровод:

Пластилин, пластилин,

Много нас, а ты один.

Мы считаем: раз, два, три.

Что слепили? Говори.

После этого круг распадается. Каждый замирает в какой-нибудь позе. Водящий поворачивается. Он ходит, рассматривает фигуры и угадывает, кого «слепили» дети. Тот, чью фигуру он угадал, становится водящим. Игра повторяется.